

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
Anul II Semestrul I

Nr. crt.	Denumire disciplină	Cod	Ore/săptămână				PC	Forma eval.
			C	S	L	P		
Discipline obligatorii (O)								
1	Matematici speciale	10.F.03.O.001	2	2	-	-	4	E 3
2	Fizică II	10.F.03.O.002	2	-	1	-	4	E 3
3	Cristalografie și mineralogie	10.D.03.O.003	2	-	2	-	5	E 3
4	Chimie fizică	10.F.03.O.004	2	-	1	-	4	E 3
5	Rezistența materialelor	10.D.03.O.005	2	-	1	-	3	E 3
6	Introducere în tehnologia materialelor	10.D.03.O.006	2	-	2	2	6	V 3
TOTAL discipline obligatorii (O)			12	2	7	2	26	
Discipline opționale (A)								
1.1	Grafică asistată de calculator	10.D.03.A.001	1	-	2	-	4	V 3
1.2	Infografică	10.D.03.A.002	1	-	2	-	4	V 3
TOTAL discipline opționale (A)			1	0	2	0	4	
TOTAL discipline obligatorii (O) și opționale (A)			13	2	9	2	30	
TOTAL ore pe săptămână			26					
Discipline liber alese (L)								
1.1	Pedagogie II	10.C.03.L.001	2	2	-	-	5	E 3
1.2	Turism sportiv I	10.C.03.L.002	2	2	-	-	3	VA/R 3
TOTAL discipline liber alese (L)			4	4	0	0	8	

Anul II Semestrul II

Nr. crt.	Denumire disciplină	Cod	Ore/săptămână				PC	Forma eval.
			C	S	L	P		
Discipline obligatorii (O)								
1	Termotehnică	10.D.04.O.001	2	-	1	-	4	E 4
2	Electrotehnică	10.D.04.O.002	2	-	1	-	4	E 4
3	Mecanisme și organe de mașini	10.D.04.O.003	2	-	1	-	4	V 4
4	Utilaje mecanice	10.D.04.O.004	2	-	1	1	5	E 4
5	Metalurgie fizică I	10.D.04.O.005	2	-	2	-	4	E 4
6	Dinamica fluidelor polifazice	10.D.04.O.006	2	-	2	1	5	E 4
TOTAL discipline obligatorii (O)			12	0	8	2	26	
Discipline opționale (A)								
1.1	Proiectare avansată 3D	10.D.04.A.001	2	-	2	-	4	V 4
1.2	Medii avansate de proiectare computerizată	10.D.04.A.002	2	-	2	-	4	V 4
TOTAL discipline opționale (A)			2	0	2	0	4	
TOTAL discipline obligatorii (O) și opționale (A)			14	0	10	2	30	
TOTAL ore pe săptămână			26					
Discipline liber alese (L)								
1.1	Didactica specialității	10.C.04.L.001	2	2	-	-	5	E 4
1.2	Turism sportiv II	10.C.04.L.002	2	2	-	-	3	VA/R 4
TOTAL discipline liber alese (L)			4	4	0	0	8	
TOTAL puncte credit /an II			60					

RECTOR
Mihnea Costoiu

DECAN,
Mircea Ionuț Petrescu